

Aanmeldingsformulier v.v. Wagenborger Boys



| | |
|----------------------------|---|
| Naam: | |
| Voor naam: | |
| Adres: | |
| Postcode: | |
| Woonplaats: | |
| Geboortedatum: | |
| Telefoonnummer: | |
| Mobiel: | |
| E-mailadres: | |
| Soort lidmaatschap: | <input type="radio"/> Spelend lid <input type="radio"/> Niet spelend lid |

Is eerder lid geweest/nog steeds lid van een voetbalvereniging, zo ja van welke vereniging:

Wilt u bij inlevering van dit formulier een kopie van een legitimatiebewijs* bijsluiten? En ook een pasfoto inleveren voor de spelersspas? Mits u deze nog niet heeft. (dit is pas nodig vanaf 11 jaar)

Ondergetekende verklaart hierbij bekend te zijn met de reglementaire bepalingen ten aanzien van de aanmelding / opzeggingen van het lidmaatschap.

Plaats:

Datum:

Handtekening van lid of ouder:

U wordt verzocht dit formulier in te leveren bij het secretariaat van de voetbalvereniging Wagenborger Boys.

Erwin Smit
Klokkenborg 9
9945 RS Wagenborgen
T: 0596855758 @: info@vwwagenborgerboys.nl

(* = rijbewijs, id-kaart of paspoort)

Aanmeldingsformulier v.v. Wagenborger Boys



BIJLAGE: aanvullende informatie betreffende contributie, afmelden en oud papier

De contributie bedraagt per 1 februari 2017 voor:

Kabouters € 7,50 per maand
Junioren € 10,00 per maand
Senioren (studerend) € 12,50 per maand
Senioren € 15,00 per maand

Graag automatisch maandelijks overmaken naar:

NL81 RABO 0366 9638 56 tnv. v.v. Wagenborger Boys.

Afmelden:

Afmelden kan alleen via een afmeldformulier. Dit formulier is te downloaden van onze website (<http://www.vvwagenborgerboys.nl>) onder het kopje De Club > Aanmelden/Afmelden leden.

Oud papier:

Alle seniorenleden (mannen) worden geacht om minimaal eens per jaar oud papier te lopen. Het oud papier wordt elke eerste zaterdag van de maand in de ochtend gecollecteerd. Het [oud-papierrooster](#) zal ook op de website worden gepubliceerd. Mocht je verhinderd zijn, dien je zelf vervanging te zoeken. Gebeurt dit niet, volgt er automatisch een wedstrijd schorsing.